

СОГЛАСОВАНО
Начальник отдела образования
Администрации Московского района
Санкт-Петербурга

_____ А.В. Захарова
« ___ » _____ 2017 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБУ ДО Д ДД(Ю)Т
Московского района
Санкт-Петербурга

_____ Е.В. Вергизова
« ___ » _____ 2017г.

Проект положения

о районной историко-краеведческой игре "На Пулковских высотах..."

1. Общие положения:

Районная игра по историко-краеведческому ориентированию "На Пулковских высотах» организуется и проводится в рамках районной программы «Воспитание гражданина и патриота» в форме игры-ориентирования на местности.

2. Цель игры:

- Приобщение школьников к изучению культурно-исторического наследия своего района и города
- Нравственное и гражданско-патриотическое воспитание учащихся на примере сохранения уникального городского ансамбля Пулковских высот
- Вовлечение школьников в общественную жизнь района

3. Задачи:

- углубление знаний об историко-культурном прошлом Московской заставы;
- развитие индивидуального и коллективного научно-поискового творчества;
- воспитание бережного отношения к памятникам истории и культуры своего района.

4. Участники игры:

К участию в игре приглашаются команды учащихся 6-10 классов образовательных учреждений района. Состав команды – 5-7 человек и один руководитель.

В составе команды должны быть ученики одного возраста (6, 7, 8, 9,10 кл.)

Количество команд от каждой школы - не более 3.

5. Порядок проведения игры:

- Подготовку и проведение игры осуществляет **оргкомитет**.
- Оргкомитет формирует и утверждает состав жюри. В состав жюри игры входят педагогические работники отдела краеведения и музееведения ДД(Ю)Т.
- Старт и финиш игры осуществляется у ворот главного входа на территорию Пулковской обсерватории. Здесь же находятся педагоги и оргкомитет во время прохождения командами маршрута.

- Заявки на участие в игре принимаются **строго до 20 апреля 2017 года** по адресу: **olgache101@gmail.com** Ольге Ивановне Чернышевой (форма заявки в **Приложении**)

Тематика игры связана с историей, топонимией и географией Пулковских высот. Для успешной подготовки команд к игре создана группа «В Контакте» <https://vk.com/club142479078>, вступив в которую участники смогут познакомиться с кругом вопросов, которые будут предложены командам, и всевозможными материалами для изучения темы.

6. Правила игры:

- Игра проводится в форме историко-краеведческого ориентирования.
- Первый этап: команды получают карты местности и маршрутные листы с заданиями по заранее утвержденному временному графику.

Интервал старта между командами – 2-3 минуты.

Примечание: опоздавшая к старту команда стартует последней.

Примечание: в случае большого количества заявившихся команд оргкомитет может изменить порядок прохождения маршрута для части команд на обратный.

- Второй этап: команды проходят маршрут, используя планы местности, последовательно переходя от пункта к пункту. Достигнув контрольного пункта, команда выполняет задание, содержащееся в маршрутном листе. В некоторых точках маршрута вопросы командам выдают волонтеры.

-Третий этап: по окончании прохождения маршрута команда сдает свои маршрутные листы и карты на финише и вместе со своим руководителем уходит.

-Четвертый этап - подведение итогов игры.

Члены команды должны иметь любой единый знак отличия (эмблему, повязки и т.п.) Все вопросы в основных точках команды выполняются только после прибытия всей команды. Педагог-руководитель должен иметь мобильный телефон, в который должны быть занесены все номера участников команды, у детей в адресной книге мобильного телефона должен быть телефон педагога-руководителя команды.

- Контрольное время прохождения маршрута 1 час. Общая продолжительность мероприятия 2 часа.

7. Время и место проведения: Игра проводится 27 апреля 2017 года в парке Пулковской Обсерватории,

Старт и финиш–площадка перед Главным зданием Пулковской Обсерватории.

Время старта первых команд: 15.00 Стартовый интервал между командами 3 мин.

8. Критерии оценки участников:

За правильное выполнение каждого задания начисляется 1 балл. Время прохождения командами маршрута не является критерием оценки. *Если команды набирают одинаковое количество баллов, то при распределении мест учитываются итоги конкурса капитанов и внешний вид команды.*

Побеждает команда, прошедшая весь маршрут и набравшая максимальное количество баллов.

Итоговая таблица с результатами игры будет выслана на электронный адрес руководителя команды не позднее 2 мая 2017 года.

9. Подведение итогов и награждение победителей:

Итоги игры подводит жюри. Оргкомитет утверждает итоги игры. В каждой возрастной параллели (6, 7, 8, 9, 10) разыгрываются 1, 2 и 3 места, выдаются дипломы и сертификаты участников. Результаты игры будут опубликованы на сайте ДДЮТ.

Оргкомитет: заведующая отделом краеведения и музееведения Блинецова Ольга Васильевна, педагог-организатор отдела краеведения и музееведения Чернышева Ольга Ивановна, педагог-организатор отдела краеведения и музееведения Меркурьева Алина Сергеевна.

**Консультации можно получить в отделе краеведения и музееведения ДДЮТ по адресу: улица Решетникова дом 9, кабинет 6
Справки по телефону 388-32-43 и 8-911-915-82-44 Чернышева Ольга Ивановна; электронная почта: olgache101@gmail.com**

Приложение

Заявка на участие в игре - электронная почта olgache101@gmail.com

Образовательное учреждение	Класс	Количество участников	Фамилия, имя, отчество руководителя команды, контактный телефон, адрес электронной почты