



Государственное бюджетное учреждение
дополнительного образования
Дворец детского (юношеского)
творчества Московского района
Санкт-Петербурга
(ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района
Санкт-Петербурга)
ул. Алтайская, д. 24,
г. Санкт - Петербург, 196135
тел./факс 8 (812) 409-87-17
E-mail: ddut-mosk@mail.ru

Руководителям
образовательных
организаций

Уважаемые коллеги!

С **20 по 31 октября 2020 г.** приглашаем учащихся 5-7-х классов общеобразовательных организаций Московского района принять участие в онлайн-игре "Искусство обмана" в рамках **Всероссийского урока безопасности школьников в сети Интернет**, которая впервые пройдет на интернет-платформе kahoot.com

Прохождение игры учащимися вашей школы не предполагает подсчет количественных и качественных показателей, но является значительной **помощью классному руководителю** в проведении Всероссийского урока безопасности школьников в сети Интернет, который в этом году намечен на 23 октября.

Общая информация по циклу информационно-просветительских игр "Квиз-круиз" и подробные инструкции по прохождению онлайн-игры "Искусство обмана" в Приложении 1.

Справки по телефону: 409-87-17 (доб. 131) - отдел гуманитарных программ и социокультурного проектирования, Бровченко Анна Борисовна, зав.секцией гуманитарных программ.

С уважением,
директор ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района

Е.В. Вергизова

Приложение в 1 экз. на 2-х л.

**Регламент проведения
цикла информационно-просветительских игр
"Квиз-круиз"**

1. Общие положения

- Регламент разъясняет порядок организации и проведения районного цикла информационно-просветительских игр "Квиз-круиз"(далее – Цикл) для учащихся 5-7-х классов. Квиз (с англ. Quiz) — это короткий онлайн опрос, в конце которого показывается результат.
- Цикл разработан с учетом плана проведения информационно-просветительских мероприятий по формированию правовой культуры и законопослушного поведения несовершеннолетних, обучающихся в государственных общеобразовательных учреждениях Санкт-Петербурга в 2020/2021 учебном году.
- В первом полугодии состоятся три онлайн-игры:



- Онлайн-игра **“Искусство обмана”** – 20-31 октября 2020 г. в рамках Всероссийского урока безопасности школьников в сети Интернет.
- Онлайн-игра **“Мультикультурный мир”** – 16-27 ноября 2020 г. в рамках Недели толерантности.
- Онлайн-игра **“Территория свободы”** – 7-18 декабря 2020 г. в рамках Месяца правовых знаний.

- Цикл проводится дистанционно на игровой обучающей интернет-платформе kahoot.com. Ссылка на каждую игру размещается на официальной странице отдела гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района "Однажды в Московском" по адресу: <https://vk.com/onedayinspb> и на официальном сайте ДД(Ю)Т по адресу: <https://ddut-mosk.spb.ru> в день старта каждой онлайн-игры.

- 2. Цель:** создание условий для формирования социально-ответственной личности, умеющей продуктивно применять механизмы защиты от негативного воздействия современного общества.

Задачи программы:

- способствовать формированию нравственной позиции учащихся, чувства личной ответственности;
- дать основополагающие понятия, составляющие первичные знания в правовой, здоровьесберегающей и толерантной областях;
- предоставить возможность испытать позитивные эмоции от собственной успешной продуктивной деятельности.

3. Условия участия в онлайн-игре

- В игре принимают участие школьники 5-7-х классов, Участие в игре индивидуально. Количество участников от каждой ОО не ограничено. Тест можно пройти непосредственно через мобильное приложение или на сайте сервиса.

4. Пошаговая инструкция:

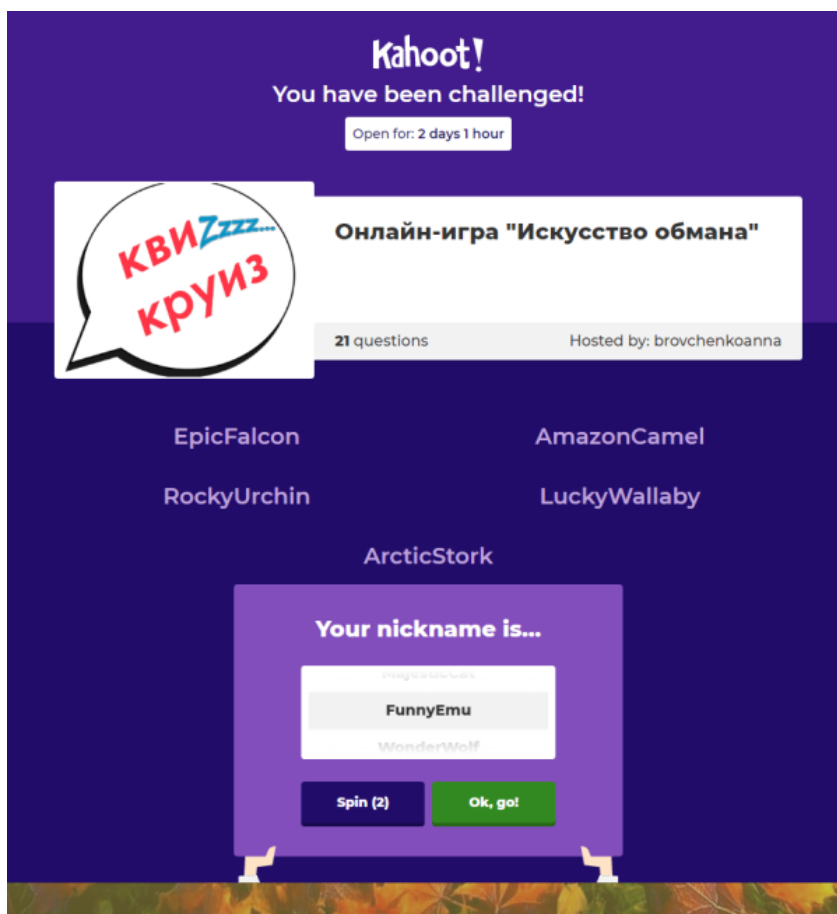
1. Чтобы принять участие в игре необходимо перейти по ссылке, размещенной на официальной странице отдела гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района "Однажды в Московском" по адресу: <https://vk.com/onedayinspb> и на официальном сайте ДД(Ю)Т по адресу: <https://ddut-mosk.spb.ru>.
2. Игру можно пройти с любого смартфона или компьютера, имеющего доступ в интернет.
3. По ссылке вы попадаете на стартовую страницу игры*, которая предлагает вам Никнейм (имя). **ЗАПИШИТЕ ЕГО!!!** Кнопкой SPIN вы можете поменять его до 3-х раз.

**Некоторые модели телефонов могут запросить Пин-код игры. Он будет указан под ссылкой на игру!*

4. Теперь у вас есть имя, под которым вы попадете в турнирную таблицу. Нажимаем “Ok, go” и игра началась!
5. В игре будут следующие категории вопросов:
 - Вопросы с вариантами ответов (правильный-один);
 - Правда/ложь (согласие или несогласие с предложенным утверждением);
 - Вставить пропущенное слово (ввести ваш ответ в предложенное поле).
6. После прохождения игры, вернитесь в группу “Однажды в Московском” и в комментариях к новости об игре запишите свой Ник (имя в игре), ФИ участника, номер класса и школы.

Пример: CrazyTiger – Иванова Мария, 5а, 484.

ТОЛЬКО ПОСЛЕ ЭТОГО ИГРА СЧИТАЕТСЯ ПРОЙДЕННОЙ!



Словарь иностранных терминов:

Spin	Перемешать
Next	Следующий вопрос
Scoreboard	Турнирная таблица
Correct	Правильный ответ
Wrong	Неправильный ответ
Type your answer here	Введите ваш ответ здесь
Submit	Отправить ответ