

СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела образования
администрации Московского района
Санкт-Петербурга



В.В. Литвинова
2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор ГБУ ДО ДД(Ю)Т
Московского района
Санкт-Петербурга



« »

ПОЛОЖЕНИЕ О РАЙОННОЙ МУЗЕЙНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ИГРЕ «МИР МУЗЕЕВ»

1. Общие положения

Районная музейная образовательная игра «Мир музеев» (далее – игра) проводится в рамках федерального проекта «Успех каждого ребенка».

2. Цель игры

Создание условий для активизации деятельности активистов школьных музеев Московского района и формирования интереса к изучению истории, коллекций и современной деятельности Государственного музея истории Санкт-Петербурга (далее ГМИСПб).

3. Задачи игры

- Формирование умений практической ориентации в музейном пространстве и работы с информационными источниками разных типов;
- Формирование опыта музейно-экскурсионной деятельности в процессе освоения способов взаимодействия с объектами культурного наследия;
- Формирование неравнодушного, заботливого отношения к музеям, великим творениям прошлого и современности;
- Развитие коммуникативной культуры, навыков работы в команде;
- Содействие формированию лично значимого и бережного отношения к культурному наследию, мотивации к социально значимой деятельности.

4. Руководство игрой

Организаторы игры: отдел образования администрации Московского района Санкт-Петербурга, ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района Санкт-Петербурга, отдел воспитательной и организационно-массовой работы.

Координацию деятельности всех заинтересованных учреждений и организаций осуществляет Оргкомитет, который:

- утверждает состав жюри;
- готовит и распространяет документацию о проведении игры;
- ведет работу по сотрудничеству с социальными партнерами;
- принимает и анализирует заявки участников;
- готовит мероприятия по награждению победителей;
- осуществляет информационно-рекламную деятельность;
- готовит дипломы победителям.

В оргкомитет конкурса входят педагоги-организаторы, педагоги дополнительного образования, методисты отдела воспитательной и организационно-массовой работы ДД(Ю)Т Московского района.

5. Жюри игры

Председатель жюри: Тейбер-Лебедева Любовь Леонидовна – заместитель директора по воспитательной и организационно-массовой работе ДД(Ю)Т Московского района.

Члены жюри:

- Бровченко Анна Борисовна – заведующий секцией гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района;
- Иванова Ксения Андреевна – педагог дополнительного образования секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района;
- Близнецова Ольга Васильевна – педагог-организатор, педагог дополнительного образования секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района;
- Егорова Анна Алексеевна – методист секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района.

6. Участники игры

К участию в районной игре приглашаются команды активов школьных музеев 5–11-х классов школ Московского района. Количество участников в команде – 5-7 человек. Каждая команда должна иметь руководителя (педагога дополнительного образования, заведующего школьным музеем или классного руководителя).

7. Сроки и место проведения игры

16 мая 2024 года – актовый зал ДД(Ю)Т Московского района (ул. Алтайская, д. 24);
с 17 по 22 мая 2024 года – залы музеев, входящих в Государственный музей истории Санкт-Петербурга.

8. Условия проведения игры

Подача заявок в Оргкомитет осуществляется руководителем команды **до 10 мая 2024 года** включительно в электронном виде по ссылке <https://clck.ru/35bbet>.

Игра носит образовательный и культурно-просветительский характер. Для подготовки к ней можно будет воспользоваться группой в социальной сети «ВКонтакте» «Московский рядОМ» <https://vk.com/ddutkraeved> (альбом игры «Мир музеев» и обсуждение «ГМИСПб»). Материалы будут полностью размещены в группе к 10 мая 2024 года.

Задания, которые будут выполнять юные музейеведы, будут связаны с внимательным изучением ими изображений залов ГМИСПб, самых знаменитых его экспонатов, значимых страниц его истории.

В ходе игры будут использованы фрагменты видеофильмов, посвященных музею, интерактивные страницы сайта ГМИСПб. Юные экскурсоводы школьных музеев получают возможность попрактиковаться в составлении «портфеля экскурсовода» для проведения обзорной экскурсии для сверстников по ГМИСПб.

Задания, связанные с изучением участниками игры экспонатов музея, будут предложены в занимательной форме («найди лишнее», «узнай экспонат по описанию» и т.п.). Сценарий игры предусматривает возможность выезда команд на экспозицию музея (в любое удобное время для участников игры) для выполнения дополнительного творческого задания, которое сможет принести команде дополнительные баллы.

9. Подведение итогов игры

Итоги игры будут подведены 22 мая 2024 года и опубликованы на официальной странице секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования в социальной сети «ВКонтакте» «Московский рядОМ» <https://vk.com/ddutkraeved> и на сайте ДД(Ю)Т Московского района <http://ddut-mosk.spb.ru/>.

Жюри конкурса определяет победителей (1 место), призеров (2 и 3 место) среди участников. Жюри оставляет за собой право отметить активных участников специальными дипломами и присудить призовые места сразу нескольким участникам, набравшим одинаковое количество баллов. Все участники конкурса получают сертификаты, победители награждаются дипломами.

Решение жюри о результатах участников игры не оспариваются.

10. Контакты для связи

Руководитель игры: педагог-организатор секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования – Чернышева Ольга Ивановна, e-mail: olgache101@gmail.com, рабочий телефон 409-82-27, моб. телефон 8(911)915-82-44.