

СОГЛАСОВАНО  
Начальник отдела образования  
администрации Московского района  
Санкт-Петербурга  
В.В. Литвинова  
«    »    2024 г.



УТВЕРЖДЕНО  
Директор ГБУ ДО ДД(Ю)Т  
Московского района  
Санкт-Петербурга  
Е.В. Вергилова  
«    »    2024 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИСТОРИКО-КРАЕВЕДЧЕСКОЙ ИГРЕ «В ПОИСКАХ КОРПУСНОГО АЭРОДРОМА»

### 1. Общие положения

Образовательная историко-краеведческая игра «В поисках корпусного аэродрома» (далее – Игра) проводится в рамках национального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» (2021-2026 гг.) и посвящается 80-ой годовщине Победы советского народа в Великой Отечественной войне и 115-ой годовщине со дня основания Корпусного аэродрома.

### 2. Цель

Создание условий для изучения учащимися страниц истории страны, своего города, своего района, расширения знаний о событиях, происходивших в XX веке на территории Московского района.

### 3. Задачи

- Популяризация нового общественного пространства «Парк Авиаторов» среди школьников Московского района;
- Знакомство учащихся с событиями, памятниками и топонимией Московского района;
- Получение полезного практического коллективного игрового опыта;
- Воспитание бережного отношения учащихся к памятникам истории и культуры своего района;
- Расширение форм и методов работы педагогов в просветительской и образовательной деятельности.

### 4. Руководство

Организаторы Игры: отдел образования администрации Московского района Санкт-Петербурга, ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района, отдел воспитательной и организационно-массовой работы.

Организацию образовательного путешествия осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), который:

- утверждает состав жюри;
- готовит и распространяет документацию о проведении образовательного путешествия;
- ведет работу по сотрудничеству с социальными партнерами;
- принимает и анализирует заявки участников;
- осуществляет информационно-рекламную деятельность;
- готовит дипломы/сертификаты победителям и участникам.

Члены оргкомитета образовательного путешествия:

- Гурина Валерия Вадимовна – педагог-организатор секции развития детских социальных инициатив и гражданско-общественного воспитания ДД(Ю)Т Московского района;

– Чернышева Ольга Ивановна – педагог-организатор, педагог дополнительного образования секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ДД(Ю)Т Московского района;

– Потабенко Дмитрий Александрович – педагог-организатор, педагог дополнительного образования секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ДД(Ю)Т Московского района;

– Егорова Анна Алексеевна – методист секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ДД(Ю)Т Московского района.

## 5. Жюри

Председатель жюри: Тейбер-Лебедева Любовь Леонидовна – заместитель директора по воспитательной и организационно-массовой работе ДД(Ю)Т Московского района

Члены жюри:

– Бровченко Анна Борисовна – заведующий секцией социокультурного проектирования и гуманитарных программ ДД(Ю)Т Московского района;

– Блинецова Ольга Васильевна – педагог-организатор, педагог дополнительного образования секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ДД(Ю)Т Московского района;

– Иванова Ксения Андреевна – педагог дополнительного образования секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ДД(Ю)Т Московского района.

## 6. Участники

К участию в Игре приглашаются команды 5-11-х классов школ Московского района. Количество человек в команде – 5-7. Количество команд от школы - не более 3. Каждая команда должна иметь руководителя (педагога дополнительного образования, классного руководителя, члена родительского комитета и т.п.).

## 7. Сроки и место проведения

Место проведения: территория парка Авиаторов.

Срок проведения игры: с 08 по 30 апреля 2025 года.

Дата и время проведения игры: 23 апреля 2025 года с 12:00 до 17:00.

Заявки на участие в игре принимаются с 08 до 18 апреля 2025 года включительно по ссылке <https://disk.yandex.ru/i/DxYXx-NCUqacCA>.

## 8. Условия проведения

Игра проводится по трем возрастным категориям:

- 1 возрастная категория (5-6 классы);
- 2 возрастная категория (7-8 классы);
- 3 возрастная категория (9-11 классы).

Команды-участники стартуют по заранее утвержденному графику (с интервалом 3-5 минуты между командами), получив маршрутные листы и карты местности. Время прохождения маршрута – не более 120 минут.

*Для участия в игре требуется подготовка.* На официальной странице секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района <https://vk.com/ddutkraeved> будет создано обсуждение с необходимой справочной информацией для изучения командой темы перед выездом на местность.

Место старта команд станет известным после получения руководителями команд зашифрованного письма накануне дня проведения игры по электронной почте. Команды отгадывают местоположение всех последующих пунктов, используя подсказки, находящиеся в маршрутном листе. Прибыв в контрольный пункт, команды выполняют задания, выданные им волонтерами. Правильное решение задания в каждом пункте

оценивается баллами, которые фиксируются волонтерами в маршрутном листе. После суммирования набранных баллов в каждом пункте составляется рейтинговая таблица. На основании этой таблицы жюри распределяет места.

Дополнительный вопрос (со звездочкой «\*») дает каждой команде, успешно справившейся с основным заданием, возможность получить фрагменты «ключа», соединив которые участники игры в финале смогут отгадать СЛОВО. Это СЛОВО станет пропуском к выполнению финального задания и возможности участия в СУПЕРИГРЕ в последнем пункте.

Уровень сложности заданий зависит от возраста членов команды, некоторые задания у команд разного возраста не отличаются.

На финише команды сдают заполненные маршрутные листы волонтерам-организаторам.

По итогам своего путешествия команды должны создать **видеоролик** и опубликовать его на стене сообщества «Московский рядОм» <https://vk.com/ddutkraeved> не позднее **15.00 28 апреля 2025 года**.

#### Требования к видеороликам:

- Запись видео можно производить на любую технику (телефон, обычная или профессиональная видеокамера).
- Ориентация видео – строго **горизонтальная** с хорошим качеством записи.
- На видео НЕ должен присутствовать фотоматериал с Игры.
- Формат видео – mp4.
- Продолжительность видеоролика – не более 1 минуты.

#### Критерии оценивания видеоролика:

- Краеведческое содержание ролика (отражение выполненных заданий Игры).
- Креативность сценария и режиссерского решения, включая музыкальное сопровождение.
- «Включенность» участников Игры в съемки видеоролика, актерская работа.

За нарушение установленных Положением требований к видеоролику могут начисляться штрафные баллы, которые вычитаются из итоговой оценки. Итоговый балл за Игру складывается из баллов за правильность выполненных заданий маршрутного листа и видеоролик.

## **9. Подведение итогов**

Жюри Игры определяет:

- победителей (1 место) и призеров (2 и 3 место) в каждой возрастной категории;
- победителей в различных номинациях, которые жюри устанавливает в ходе Игры.

Команды-участники, не занявшие призовые места, награждаются сертификатами участника.

Итоги игры будут подведены 30 апреля 2025 года и опубликованы на сайте ДД(Ю)Т Московского района по адресу <https://ddut-mosk.spb.ru> и на официальной странице секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района <https://vk.com/ddutkraeved>.

## **10. Контакты для связи**

Чернышева Ольга Ивановна – педагог-организатор секции социокультурного проектирования и гуманитарных программ ДД(Ю)Т Московского района, рабочий телефон 409-82-26, мобильный телефон 8-911-915-8244, адрес электронной почты [olgache101@gmail.com](mailto:olgache101@gmail.com).