

НАГЛЯДНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ И КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ПРОФОРИЕНТАЦИОННЫХ ИГР, ИГРОВЫХ ПЛАТФОРМ, ИСПОЛЪЗУЕМЫХ В ПРОГРАММЕ «ПРОФИТРОЛЬ»

НАГЛЯДНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ	КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ
ПРОФОРИЕНТАЦИОННАЯ ИГРА «ПРОФИ ПЛЮС»	
	<p>Игра состоит из комплекта мини-игр.</p> <p>Игра направлена на расширение представления о профессиях, а также позволяет взглянуть на них по новому, что меняет сложившиеся представления о профессиях.</p> <p>Игра формирует навыки самостоятельного типирования профессий, а также развивает навыки критического и креативного мышления; командных и индивидуальных презентаций.</p> <p>Игра отличается тем, что одновременно может играть любое количество учащихся: 5, 15, 50+.</p>
ИГРОВЫЕ МОДУЛИ «КАРЬЕРНАЯ ЛЕСТНИЦА» И «ПРОФЕССИОНАЛЬНО ВАЖНЫЕ КАЧЕСТВА»	
	<p>Игра «КАРЬЕРНАЯ ЛЕСТНИЦА» предназначена:</p> <ul style="list-style-type: none"> - для знакомства с понятиями карьерной лестницы, устройством организаций разного типа (государственные, торговые, производственные, образовательные, военные и т. д.), - закрепления тем игры «Профи Плюс» (понятия терминов), проведения игр по построению собственных корпораций из профессий и должностей, рассмотрения возможные карьерных траекторий. <p>Игровые задания подходят для индивидуальных и групповых занятий.</p>



В игровой модуль «**ПРОФЕССИОНАЛЬНО ВАЖНЫЕ КАЧЕСТВА**» входят иллюстрации и игровые карточки:

- Структуры самых различных организаций: коммерческие (торговые и производственные), государственные, научные, образовательные... даже армия РФ.
- 650 карточек с профессиями, специальностями и должностями (с помощью которых можно построить любую компанию и даже целый мир с разными отраслями).
- Карточки с разными типами профессий (по Климову, по предмету труда, по типу деятельности и т.д.).
- И большой перечень карточек с различными профессионально важными качествами, навыками и компетенциями 21 века.

ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА «ПОРТРЕТ В ПОЛНЫЙ РОСТ»



В основе игры лежит метафора образа человека и его внутреннего мира. Суть игры состоит в создании «портрета» некоего человека или людей при помощи метафорических карт и карточек со словами. Метафорические карты – это «кисти и краски» участников игры, «рисую» портрет в полный рост участники ищут ответы на волнующие их вопросы: «Кто я? Каким я был, каков я сейчас и каким я могу быть? С каким человеком рядом мне хорошо, а с каким плохо? В чем и в ком я нуждаюсь? Как я общаюсь с другими?» и т.д.

Показаниями для использования игровой платформы являются вопросы, связанные с самопознанием, исследованием собственной личности и окружающих людей. Платформа эффективна при выборе решения конфликтных ситуаций, проблем в детско-родительских отношениях и пр.

ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА «ГАЛЕРЕЯ»



Смысл игры – в размышлении о себе, о других людях, о человеческих ценностях. В ходе игры участники «устраивают выставку» из своих «картин» и «скульптур», оформляют «витрину». В галереях и на выставках не просто демонстрируются творения, но значение имеет расположение работы в пространстве. Участники могут рассмотреть представленное, сформулировать собственное мнение об увиденном, и это отдельное испытание для автора. Получая обратную связь от зрителей, автор может уточнять и углублять понимание себя и своего творчества: оно может меняться, детализироваться. Демонстрация миру себя, результатов своего творческого поиска – важная часть личностного и профессионального роста. Игра может проводиться как в индивидуальном, так и в групповом форматах.

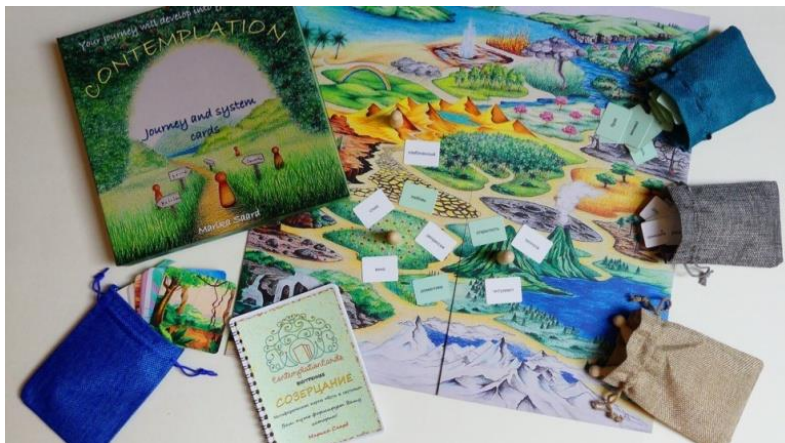
ИГРОВЫЕ ПЛАТФОРМЫ «ПОЛЯРНАЯ ЗВЕЗДА» И «ДОРОГА К...»



«Полярная звезда» предполагает игру со значением обоих слов: образ звезды может использоваться как символ успеха и достижения, и потому один из вариантов игры направлен на укреплении самооценки учащегося через осознание своих успехов и достижений. В другом варианте акцент делается на полярности – в оценке и сравнении полярных, противоположных вариантов решения какого-то вопроса.

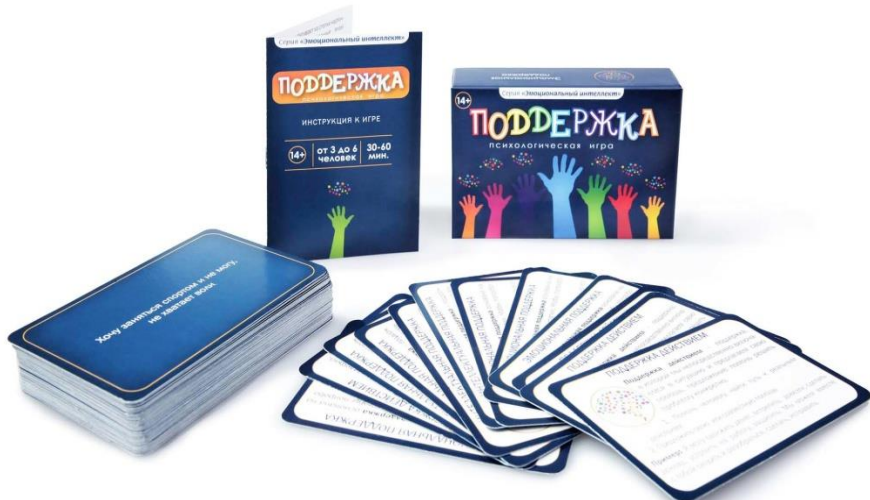
В основе платформы «Дорога к...» лежит метафора движения к цели. Суть игрового процесса в том, что, двигаясь по одной из нарисованных на поле дорог (каждая из которых обладает своими особенностями), обучающийся открывает разные карты с изображениями и словами, и эти карты становятся для него метафорой того или иного участка его пути к цели.

МЕТАФОРИЧЕСКИЕ АССОЦИАТИВНЫЕ КАРТЫ «ВНУТРЕННЕЕ СОЗЕРЦАНИЕ. ПУТЬ И СИСТЕМЫ»



При помощи карт можно проанализировать прошлое и настоящее, а также визуализировать будущее – сделать обзор своего детства, образования, карьеры, произошедших в жизни перемен, планов на будущее и т.д.

НАСТОЛЬНАЯ ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА «ПОДДЕРЖКА»



Психологи, педагоги могут использовать игру для диагностики и полноценного тренинга взаимодействия. Игра помогает участникам лучше понять себя и потренировать навыки оказания и получения поддержки, а также повысить уровень эмоционального интеллекта.

Правила игры

Один игрок по очереди вытягивает карту ситуации и озвучивает ее от своего имени. Остальные игроки оказывают ему поддержку, согласно вытянутой форме (интеллектуальная, эмоциональная и поддержка действием). Игрок, озвучивающий ситуацию, выбирает лучшую поддержку и этому игроку начисляется балл. Результат фиксируется на бумаге. После нескольких кругов проводится анализ, какие формы поддержки удаются каждому игроку, и какие формы лучше принимаются.

На основании этих результатов можно провести тренировку других форм поддержки, а также научиться просить поддержку, желаемым для себя способом.