

СОГЛАСОВАНО
Начальник отдела образования
администрации Московского района
Санкт-Петербурга

В.В. Литвинова
« » 2021 г.

УТВЕРЖДЕНО
Директор ГБУ ДО ДД(Ю)Т
Московского района
Санкт-Петербурга

Е.В. Вергизова
« » 2021 г.

Положение о районном музейно-краеведческом конкурсе «Кунсткамера»

1. Общие положения

Конкурс проводится в форме дистанционной музейно-краеведческой игры.

2. Цель конкурса

Создание условий для активизации деятельности активов школьных музеев Московского района и формирования интереса к изучению истории, коллекций и современной деятельности музея антропологии и этнографии имени Петра Великого (Кунсткамеры) российской Академии наук.

3. Задачи конкурса

- Формирование умений практической ориентации в музейном пространстве и работы с информационными источниками разных типов;
- Формирование опыта музейно-экскурсионной деятельности в процессе освоения способов взаимодействия с объектами культурного наследия;
- Формирование неравнодушного, заботливого отношения к музеям, великим творениям прошлого и современности;
- Развитие коммуникативной культуры, навыков работы в команде;
- Содействие формированию лично значимого и бережного отношения к культурному наследию, мотивации к социально значимой деятельности.

4. Руководство конкурсом

Организаторы конкурса: отдел образования администрации Московского района Санкт-Петербурга, ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района Санкт-Петербурга.

Координацию деятельности всех заинтересованных учреждений и организаций осуществляет **Оргкомитет**, который:

- ✓ утверждает состав жюри;
- ✓ готовит и распространяет документацию о проведении игры;
- ✓ ведет работу по сотрудничеству с социальными партнерами;
- ✓ принимает и анализирует заявки участников;
- ✓ готовит мероприятия по награждению победителей;
- ✓ осуществляет информационно-рекламную деятельность;
- ✓ готовит дипломы победителям.

В оргкомитет конкурса входят педагоги-организаторы, педагоги дополнительного образования отдела гуманитарных программ и социокультурного проектирования.

Руководитель игры – педагог-организатор секции гуманитарных программ отдела гуманитарных программ и социокультурного проектирования – Чернышева Ольга Ивановна, e-mail: olgache101@gmail.com, рабочий телефон 409-82-27, моб. Телефон 8-911-915-82-44.

5. Участники конкурса

К участию в районном конкурсе приглашаются команды активов школьных музеев (5–11-х классов) школ Московского района, не более 3 команд от ОУ. Количество участников в команде – 5 человек. Каждая команда должна иметь руководителя (педагога дополнительного образования, члена родительского комитета, заведующего школьным музеем или классного руководителя).

6. Сроки и место проведения конкурса

1. Место проведения конкурса: дистанционно.
2. Сроки проведения: с 6 декабря 2021 года по 20 декабря 2021 года.

7. Условия проведения конкурса

- Подача заявок в оргкомитет конкурса осуществляется руководителем команды **до 3 декабря 2021 года** включительно в электронном виде по ссылке <https://docs.google.com/forms/d/1eYcl1G-PtcgB4futVf72IO2wrpRsqPF83d2d0ImwR90/edit>
- Руководитель команды 6 декабря 2021 г. в 15.30 получает задание на адрес электронной почты, указанной в заявке. Время выполнения – одна неделя.
- Музейно-краеведческая игра носит образовательный и культурно-просветительский характер. Для подготовки к ней можно будет воспользоваться группой в социальной сети «В контакте» «Московский рядом» <https://vk.com/ddutkraeved> (альбом игры «Кунсткамера» и обсуждение «Кунсткамера»). Материалы будут полностью размещены в группе к 6 декабря 2021 года.
- Задания, которые будут выполнять юные музейеды, будут связаны с внимательным изучением ими изображений залов музея антропологии и этнографии народов мира «Кунсткамеры», самых знаменитых его экспонатов, значимых страниц его истории.
- В ходе игры будут использованы фрагменты видеофильмов, поэтические строки и музыкальные произведения. Юные экскурсоводы школьных музеев получат возможность попрактиковаться в составлении «портфеля экскурсовода» для проведения обзорной экскурсии для сверстников по Кунсткамере.
- Задания, связанные с изучением участниками игры экспонатов музея, будут предложены в занимательной форме («найди лишнее», «узнай экспонат по описанию» и т.п.) Среди испытаний, предложенных юным музейедам, будет тест (с выбором вариантов ответов) по теории музейедения. Сценарий игры предусматривает возможность выезда команд на экспозицию музея (в любое удобное время для участников игры) для выполнения дополнительного творческого задания, которое сможет принести команде дополнительные баллы.

8. Жюри конкурса

Председатель жюри: Тейбер-Лебедева Любовь Леонидовна – заведующий отделом гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района.

Члены жюри:

- Бровченко Анна Борисовна – заведующий секцией гуманитарных программ отдела гуманитарных программ и социокультурного проектирования;
- Иванова Ксения Андреевна – педагог дополнительного образования секции гуманитарных программ отдела гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района;
- Близнецова Ольга Васильевна – педагог-организатор, педагог дополнительного образования отдела гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района.

9. Подведение итогов и награждение

Итоги конкурса будут подведены 20 декабря 2021 г. и опубликованы на официальной странице секции гуманитарных программ в социальной сети ВКонтакте «Московский РядОМ» <https://vk.com/ddutkraeved> и на сайте ДД(Ю)Т Московского района <http://ddut-mosk.spb.ru/>.

Жюри конкурса определяет победителей (1 место), призеров (2 и 3 место) среди участников. Жюри оставляет за собой право отметить активных участников специальными дипломами и присудить призовые места сразу нескольким участникам, набравшим одинаковое количество баллов. Все участники конкурса получают сертификаты, победители награждаются дипломами.